

AARON HERNÁNDEZ JIMÉNEZ

aaron@acsoftwarelabs.com | github.com/Aaron3312 | linkedin.com/in/aaron3312 | aaronhernandez.me

Resumen

Ingeniero de Software Full-Stack (Ing. en Tecnologías Computacionales, ITESM 2026) con experiencia en producción en México, Paraguay y España. Especializado en plataformas multi-tenant, PWAs y sistemas en tiempo real con Next.js, Node.js y Firebase.

Experiencia Laboral

d3ment3

Abr 2025 – Dic 2025

Ingeniero de Software (Frontend)

- Plataforma de lealtad multi-tenant para 11 marcas desde un solo codebase; enrutamiento y theming por tenant con slugs `/[tenant]/...`. Stack: Next.js 15, TypeScript, Tailwind CSS, Radix UI.
- Módulos: panel de puntos, rastreador de misiones, tienda de recompensas, academia de video con evaluaciones y panel admin. Auth con Azure AD y fallback a mock local.

Zisman Access – Colegio Albert Camus

Ago 2025 – Dic 2025

Ingeniero de Software (Web)

- PWA con sistema de colas vehiculares basado en QR, listas de espera en tiempo real y control automatizado de torniquetes; flujo doble QR (entrada → cola → salida → liberación).
- Firebase Realtime DB para sincronización en vivo; Next.js API Routes para webhooks con hardware de torniquetes. Monitor TV en tiempo real y vistas por nivel (Kinder/Primaria/Secundaria).

NODO Dark Kitchens Paraguay

Jul 2025 – Sep 2025

Ingeniero de Software (Web)

- Sitio de marketing en producción para expansión de restaurantes en Paraguay con React/Next.js; optimizado en rendimiento y totalmente responsivo.

Pastelería La Guadalupana

Dic 2024 – Presente

Ingeniero de Software (Freelance)

- POS con IndexedDB offline (99.9% uptime); Firebase redujo procesamiento de pedidos 65% (10 min → 4 min). Integración de impresora térmica Python, ahorrando 2 h/día en documentación manual.

Proyectos

Cronos Project | *Express, OpenAI, EJS* | Link | Wizeline

Jun 2024

- Plataforma PM con Node.js, PostgreSQL y APIs de Notion/OpenAI vía NGINX; redujo setup de proyectos 60% en 5 equipos y retrasos 30% con calendario interactivo y prompting avanzado.

Sistema MultiAgente de Almacén | *Unity, Python, YOLOv5* | Link | ITESM

Nov 2024

- 5 robots coordinados con A* y BFS en Unity; detección con YOLOv5 (>90% precisión) para clasificación y enrutamiento automático de cajas. Redujo conflictos de navegación 40%.

McFaro – Casa Ronald McDonald | *Next.js, GSAP, Firebase* | Link | Hackathon

Abr 2026

- Plataforma digital de apoyo para familias en hospitalizaciones; módulos de bienestar, recursos y directorio. Arquitectura multi-tenant con auth por roles y animaciones GSAP.

CamWatch | *Next.js, Claude Vision API* | Link | AC Software Labs

2025

- App web de monitoreo de cámaras con análisis en tiempo real mediante Claude Vision API y alertas automáticas por detección de eventos.

Educación

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey (ITESM)

Ago 2021 – May 2026

Ingeniería en Tecnologías Computacionales | Presidente del equipo de robótica; competencias nacionales de automatización.

Habilidades Técnicas

Lenguajes: TypeScript, JavaScript, Python, SQL, C++, Java **Frontend:** Next.js, React, Tailwind CSS, GSAP, Radix UI, Shadcn/UI

Backend: Node.js, Express, Firebase, PostgreSQL, MongoDB, Redis **DevOps:** Git, Docker, NGINX, Vercel, AWS Lambda, Tailscale

IA & ML: Anthropic API, OpenAI API, YOLOv5, RAG, fine-tuning, sistemas multiagente **Idiomas:** Español (nativo), Inglés (avanzado)